

Modulübersicht Bachelor-Studiengang Augmented Reality / Virtual Reality-Engineering an der Hochschule für Technik Stuttgart

Grundstudium (60 ECTS Credit Points (CP))

Bereich	Semester 1	Semester 2
AR / VR	CAD-/XR-Autho- ringsysteme (WS)	Sensoren (SS)
Informatik	Programmieren 1	Programmieren 2
Mathematisch- technische Grundlagen	Mathematik 1	Mathematik 2
	Grundlagen der Digitalisierung	Lineare Algebra
Gesellschaft und Unternehmen	Betriebswirt- schaftslehre (WS)	Ethik & Nach- haltigkeit (SS)
Schlüssel- qualifikationen	Fremdsprache 1	Fremdsprache 2

Bachelor-Vorprüfung (max. 4 Semester)

2. Studienjahr, WS	2. Studienjahr, SS	Semester 5	Semester 6	Semester 7
AR-/VR-Entw. & Auth. Systeme	Computer- grafik	Betreutes prakt. Studienprojekt	Fallstudienmodell XR Großprojekt	Interdisziplinäres Projekt
Projekt XR	Computer Vision		Wahlpflichtmodul 1	Bachelor Thesis
Räuml. Daten- banken, -modell.	AR/VR-User Experience Design		Wahlpflichtmodul 2	Wahlpflichtmodul 4
Koordinationssys. Transformationen			Wahlpflichtmodul 3	Wahlpflichtmodul 5
Datenstrukturen und Algorithmen	Verteilte Systeme			
			Kognitions- psychologie	
		Projektdoku. & -präsentation	IT-Recht	

Auswahl der Wahlpflichtmodule:

Profil Industrie 4.0: Geometr. Algorithmen, Robotik, Internet der Dinge, Fabriksimulation, CC, Pervasive Comput.
 Profil Geoinformation: Geovisual., Geodaten, Dig. Baustelle, Automat. Sprachverarbeitung, IT-Sicherheit, KI
 Profil Wirtschaftsinformatik: GPM, eCommerce, Internetprogrammierung, Maschinelles Lernen, KI, CC, Sprachv.

Hauptstudium (150 ECTS Credit Points (CP))

Bachelor of Science (max. 10 Semester)